

# **HoF-Analyzer**

Christophe Macours

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> HoF-Analyzer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Christophe Macours	April 17, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>HoF-Analyzer</b>	<b>1</b>
1.1	HoF-Analyzer 1.1 - Table des matières . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	2
1.3	Distribution . . . . .	2
1.4	Equipements nécessaires . . . . .	3
1.5	Installation . . . . .	3
1.6	Lancement . . . . .	3
1.7	Utilisation . . . . .	4
1.8	Utilisation des Gadgets . . . . .	5
1.9	Utilisation des Gadgets . . . . .	5
1.10	Utilisation des Gadgets . . . . .	6
1.11	Utilisation des Gadgets . . . . .	6
1.12	Utilisation des Gadgets . . . . .	6
1.13	Utilisation des Gadgets . . . . .	7
1.14	Utilisation des Gadgets . . . . .	7
1.15	Utilisation des Gadgets . . . . .	7
1.16	Utilisation des Gadgets . . . . .	8
1.17	Utilisation des Gadgets . . . . .	8
1.18	Utilisation des Gadgets . . . . .	8
1.19	Utilisation des Gadgets . . . . .	8
1.20	Utilisation des Gadgets . . . . .	9
1.21	Utilisation des Menus . . . . .	9
1.22	Utilisation des Menus . . . . .	9
1.23	Utilisation des Menus . . . . .	10
1.24	Utilisation des Menus . . . . .	10
1.25	Utilisation des Menus . . . . .	10
1.26	Utilisation des Menus . . . . .	10
1.27	Utilisation des Menus . . . . .	11
1.28	Utilisation des Menus . . . . .	11
1.29	Utilisation des Menus . . . . .	11

---

---

1.30 Utilisation des Menus . . . . .	11
1.31 Help me! . . . . .	12
1.32 Remerciements . . . . .	12
1.33 L'auteur . . . . .	12
1.34 Historique . . . . .	13
1.35 Le Futur . . . . .	13

---

# Chapter 1

## HoF-Analyzer

### 1.1 HoF-Analyzer 1.1 - Table des matières

Bienvenue sur HoF-Analyzer !

HoF-Analyzer 1.1 par Christophe Macours  
avec Blitz Basic 2.1  
© Copyright Août 1997

Introduction  
Quoi, Comment, Pourquoi ?

Distribution  
Lisez s'il vous plaît !

Equipements  
Ce dont vous avez besoin

Installation  
Très compliquée...

Lancement  
Comment lancer ?

Utilisation  
Guide d'Utilisation

Help me!

---

Problèmes, bugs...

Remerciements  
Merci à eux !

L'auteur...  
Tout, tout sur moi...

Historique  
Les évolutions

Le futur  
Changements à venir

## 1.2 Introduction

Introduction

Ce programme vous permet de décortiquer les fichiers HoF (Hall of Fame) de Alan Strang. Il est largement inspiré de HoFPoints de Michal Janak. J'ai fort apprécié son programme mais il ne permet pas une vision "globale" des classements et l'encodage des temps est assez barbant. C'est pourquoi j'ai décidé de m'y mettre (non sans mal) à l'aide de Blitz Basic 2.1 (qui est génial).

Vous pourrez donc visionner les classements de chaque circuit, éditer et sauver vos temps. Vous pourrez également vous fixer une position à atteindre et HoF-Analyzer vous renverra votre performance nécessaire.

D'autres options sont en cours de développement mais j'attends de voir si vous apprécierez ce programme. Les suggestions et les rapports de bugs sont évidemment les bienvenus!

## 1.3 Distribution

Distribution

HoF-Analyzer est Moduleware, c'est-à-dire que si vous aimez ce programme, je vous invite à m'envoyer un module de musique (mod. ...) que vous avez créé, à mon adresse

E-Mail

.

Vous pouvez copier HoF-Analyzer autant que vous voulez, pour autant que vous le laissiez en compagnie des fichiers suivants:

HoF-Analyzer.info

Icône standard 4 couleurs

---

HoF-Analyzer_MWB.info	Icône Magic-WB 8 couleurs
HoF-Analyzer.guide	Documentation anglaise
HoF-Analyzer_French.guide	Documentation française

Bien évidemment, je ne puis être tenu responsable de quelconques dommages que ce programme pourrait engendrer, bien qu'en principe, rien de fâcheux ne devrait arriver. Jetez un oeil à la rubrique

bugs

.

Pour le reste, je ne vous conseille pas de couper ce programme en 36 morceaux, ni de le vendre à 30000 balles. Ca ne tient qu'à vous...

## 1.4 Equipements nécessaires

Equipements nécessaires

Tout Amiga avec OS 2.0 ou + devrait convenir. Toutefois, HoF-Analyzer n'a été testé que sur un Amiga 1200 avec Kickstart 3.0, 4Mb Fast.

Il vous faut bien sûr un fichier AmigaGuide HoF. Seuls sont valables ceux publiés à partir d'octobre 1996, les autres étant obsolètes depuis la (nouvelle) règle des 107%.

Vous aurez aussi besoin de la asl.library ou de la reqtools.library.

Je vous conseille, si ce n'est déjà fait, d'utiliser la commodité CycleToMenu de F.Giannici (ou tout programme équivalent) afin de faciliter le choix des circuits, ainsi que Magic Menu (de Martin Korndörfer et Olaf 'Olsen' Barthel) pour un meilleur rendu des menus. Vous trouverez ces programmes dans la rubrique appropriée sur Aminet.

## 1.5 Installation

Installation

L'installation est des plus aisées. Copiez simplement le fichier exécutable HoF-Analyzer dans le répertoire souhaité.

## 1.6 Lancement

Lancement

Via le Workbench:

Double-cliquez simplement sur l'icône HoF-Analyzer et la fenêtre s'ouvrira. Il existe différents TOOLTYPES (qui ne sont pas case sensitive):

ID=your\_HoF\_ID

Ex: ID=CM

---

Ceci permet à HoF-Analyzer de vous identifier.

Si l'ID n'existe pas, vous pourrez quand même comparer vos performances avec celles des membres du HoF en les entrant manuellement.

Si ce Tooltype n'est pas spécifié, l'ID CM est pris par défaut :-)

HOF=your HoF file                   Ex: HOF=Work:Jeux/grandprix/HoF/HOF\_APR.GUIDE

Le fichier HoF à examiner. Le programme ne démarrera que s'il est valable. Si ce Tooltype n'est pas spécifié, une requête apparaîtra au démarrage.

REC=your\_records\_file            Ex: REC=Work:Jeux/HoF\_Analyzer/CM\_Records

Le fichier Records à charger pour les temps manuels. Ce fichier n'a rien avoir avec les fichiers Lap Records de F1GP! C'est un fichier texte spécifique à HoF-Analyzer.

FONTNAME=window\_font\_name    Ex: FONTNAME=helvetica

La police à utiliser dans la fenêtre. Ceci est utile si votre police écran n'est pas correctement proportionnelle (c-à-d si la largeur des chiffres n'est pas constante). Si ce Tooltype n'est pas spécifié, la police écran sera utilisée par défaut.

FONTSIZE=window\_font\_size    Ex: FONTSIZE=15

La taille de la police de la fenêtre. Si ce Tooltype n'est pas spécifié, la taille de la police écran sera utilisée par défaut.

WINX=X\_pos\_of\_window           Ex: WINX=64

Détermine la position horizontale de la fenêtre.

WINY=Y\_pos\_of\_window           Ex: WINY=64

Détermine la position verticale de la fenêtre.

Via le CLI:

Tapez simplement HoF-Analyzer précédé par son chemin. Il n'y a pas d'arguments ; la configuration est lue depuis le fichier HoF-Analyzer.info. Référez-vous donc à la description des Tooltypes ci-dessus.

## 1.7 Utilisation

Utilisation

---

HoF-Analyzer s'articule autour de deux types de commandes :

- Les
  - Gadgets
  - Les
  - Menus

## 1.8 Utilisation des Gadgets

Utilisation des Gadgets

Ci-dessous, vous retrouverez un schéma de la fenêtre de HoF-Analyzer. Pour obtenir une information, cliquez là où vous le souhaitez.

```

Select Track: Get Times: ID:          Time:

      Global

      From HoF

      ID
      1m
      17.338

                          Score:
      228.63

                          Need Global Pos:

      7 |

                          Need Time: Diff.:

      Classements

      1m16.829

      - 0.509

      Janak's

      OR

      + 0.364

                          Mode:

                          Enemy:

                          Diff.:
  
```

## 1.9 Utilisation des Gadgets

Select Track

Ce bouton vous permet de choisir entre l'affichage du classement général (il est alors sur Global), et l'affichage du classement au temps du circuit choisi (tout autre choix).

## 1.10 Utilisation des Gadgets

Get Times

Ce bouton vous donne le choix entre deux possibilités. Positionné sur From HoF, le fichier HoF sera lu tel quel et HoF-Analyzer vous présentera les classements tels que vous auriez pu les découvrir via Multiview. Par contre, si c'est l'option Manually qui est activée, vos temps "officiels" seront remplacés par les temps encodés manuellement ou chargés au préalable, via le menu

Load Records

.

## 1.11 Utilisation des Gadgets

Classements

Dans cette listview s'affiche soit le classement général, soit le classement du circuit sélectionné, en fonction du choix du bouton Track

.

Si vous apparaissez dans le classement, la ligne correspondant à votre ID est automatiquement sélectionnée.

Pour le moment, le fait de sélectionner une autre entrée ne sert qu'à changer votre ID. Une requête vous demandera de le confirmer et vos temps manuels seront alors annulés.

Remarque Importante: En mode

Global

, seul votre score est recalculé, les

les autres scores ne sont pas modifiés (par exemple si vous devenez premier sur un circuit). Cet inconvénient pourrait être supprimé dans le futur.

## 1.12 Utilisation des Gadgets

ID

Ce gadget vous rappelle simplement qui vous êtes :-). Il n'a pas vraiment d'autre utilité - je me demande même pourquoi je l'ai laissé...

Il existe deux façons de modifier votre ID:

- Soit via les  
TOOLTYPES  
;
- Soit en sélectionnant un autre pilote dans les classements  
.

### 1.13 Utilisation des Gadgets

Time  
Ce gadget n'est utile qu'en mode  
Manually  
. Il vous permet d'encoder votre  
record pour le circuit sélectionné. Votre  
classement  
se modifiera automati-  
quement ainsi que votre  
score total  
et le  
temps à atteindre  
.

### 1.14 Utilisation des Gadgets

Score  
Ici s'affiche votre score total. En mode  
From HoF  
, c'est le même que dans  
le HoF, tandis qu'en mode  
Manually  
, ce score est recalculé en fonction de  
vos  
temps manuels  
. Notez que vous aurez toujours au moins un point, quels  
que soient vos temps (cfr Règles du HoF).

### 1.15 Utilisation des Gadgets

Need Global Pos  
A l'aide de cette réglette, vous pouvez spécifier la position que vous  
souhaitez obtenir au  
classement  
général. Ainsi, HoF-Analyzer calculera  
votre  
temps à atteindre  
pour chaque circuit, en utilisant la méthode  
spécifiée par le bouton

Mode

.

## 1.16 Utilisation des Gadgets

Need Time

C'est ici que s'affiche, pour chaque circuit, le temps que vous devriez faire pour atteindre la position spécifiée à l'aide de la régllette

.

Lorsque vous n'avez pas de temps à un circuit, le temps à atteindre en mode

Janak's

représente le meilleur temps pour faire zéro point.

## 1.17 Utilisation des Gadgets

Diff.

Affiche la différence entre le temps réalisé et le temps nécessaire

. Elle

est positive lorsque votre temps est moins bon, négative dans le cas contraire.

## 1.18 Utilisation des Gadgets

Mode

Détermine la méthode à utiliser pour calculer les temps nécessaires

.

En mode Equal, le score à réaliser est le même pour tous les circuits:

$$\text{score\_nécessaire\_circuit\_x} = \text{score\_total\_nécessaire} / 16.$$

En mode Janak's, HoF-Analyzer utilise la formule de Michal Janak, qui est détaillée dans la documentation de HoFPoints. En voici le principe: Plus votre temps se rapproche du meilleur, moins vous avez besoin de l'améliorer. Si vous avez le meilleur temps, vous n'avez donc pas besoin de faire mieux. Par contre, plus votre temps s'écarte du meilleur, plus importante devra-t-être l'amélioration.

## 1.19 Utilisation des Gadgets

---

```
Enemy
Ici s'affiche l'ID du pilote qui occupe la
position souhaitée
: c'est votre
Ennemi !
```

## 1.20 Utilisation des Gadgets

```
Diff.
Affiche la différence entre le temps réalisé et temps de votre
Ennemi
. Elle
est positive lorsque votre temps est moins bon, négative dans le cas
contraire.
```

## 1.21 Utilisation des Menus

Utilisation des Menus

Les Menus de HoF-Analyzer peuvent se représenter comme suit:

```
Project          Edit          Settings
Load Records
Clear Records
\ / Snapshot Window
Save Records
Paste from HoF
Save Settings
Change HoF File
About...
Quit
```

## 1.22 Utilisation des Menus

```
Load Records
Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un fichier Records
```

---

contenant les

temps manuels

. Ces fichiers Records sont spécifiques à

HoF-Analyzer, ils n'ont rien avoir avec les fichiers Lap Records de F1GP !

Si le fichier choisi est inexistant ou incorrect, rien n'est modifié.

Pour ceux que cela intéresse, les fichiers Records sont de simples fichiers texte, faciles à éditer. Lorsqu'il n'y a pas de temps pour un circuit donné, il est remplacé par un - (tiret).

## 1.23 Utilisation des Menus

Save Records

Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un fichier Records qui contiendra les

temps manuels

en mémoire. Vous n'avez pas besoin d'être

en mode

Manually

pour cela.

## 1.24 Utilisation des Menus

Change HoF File

Ouvre une requête de fichiers et vous invite à choisir un nouveau fichier HoF à examiner. Si celui-ci est ouvert avec succès, le programme recalculera certaines données, mais conservera vos

temps manuels

. Sinon, rien ne se

produira. Cela vous permet, par exemple, de voir quelle aurait été votre position si vous aviez réalisé certains records trois mois plus tôt...

## 1.25 Utilisation des Menus

About...

Pas de commentaires... Référez-vous à la rubrique

Auteur

.

## 1.26 Utilisation des Menus

Quit

Quitte HoF-Analyzer après confirmation. Le bouton de fermeture de la fenêtre a le même effet.

---

## 1.27 Utilisation des Menus

Clear Records

Cette option vous permet d'effacer les temps manuels en mémoire. Votre

score total

sera donc nul et vous n'apparaitrez que dans le classement

Global, avec 1 point de participation. Cette opération n'est pas réversible! ←

## 1.28 Utilisation des Menus

Paste Records from HoF

Très utile lors de la première utilisation, cette fonction vous permet de copier tous les temps du HoF chargé vers les

temps manuels

, ce qui vous

évite de devoir les taper.

## 1.29 Utilisation des Menus

Snapshot Window

Cette option permet de spécifier si la position de la fenêtre doit également être sauvegardée lors de l'utilisation de la fonction

Save Settings

.

## 1.30 Utilisation des Menus

Save Settings

Sauvegarde la configuration du programme dans les TOOLTYPES

.

Voici ce qui est sauvegardé:

- Le nom du fichier HoF
- Le nom du fichier Records
- L'identifiant (ID)
- Les coordonnées de la fenêtre (si Snapshot Window est activé)

## 1.31 Help me!

Help me!

HoF-Analyzer étant le premier programme Intuition que j'ai créé à l'aide de Blitz Basic, il est fort possible, malgré tout, que des bugs aient résisté aux tests. Dès que vous en êtes la victime,

envoyez-moi

votre configuration

avec la description du bug. De même, si vous évoquez des problèmes de Fonts (surtout dans les classements), signalez-le moi également!

Enfin, toute suggestion me fera plaisir (quelle qu'elle soit)!

## 1.32 Remerciements

Remerciements

Un grand merci à:

Michal Janak pour HoFPoints, sans lequel HoF-Analyzer n'existerait pas, mais aussi pour avoir remarqué le bug (stupide) dans les Need Times.

Oliver Roberts pour ses critiques et suggestions, son site, FlGP-Ed, etc... (je m'arrête - il y a vraiment trop à mettre :-)

Alan Strang pour le HoF (continue Alan !) et pour avoir également testé HoF-Analyzer.

## 1.33 L'auteur

L'Auteur

Pour le moment, je fais de études d'ingénieur civil à l'université de Liège. Je suis passionné de sport auto, de l'Amiga, d'athlétisme...

Pour me contacter:

Christophe Macours  
Rue des Azalées, 20  
B-5001 Belgrade  
BELGIQUE

E-Mail: s952025@student.ulg.ac.be

NB: Jusqu'au 1er octobre 1997, je ne pourrai être contacté par E-Mail. Utilisez le facteur !

Si vous êtes intéressés par les sons de voitures (surtout GTs), je vous suggère de jeter un coup d'oeil sur ma page:

<http://www.geocities.com/paris/leftbank/1460/samples.html>

---

Voilààà...

## 1.34 Historique

Historique

V1.1 - 26 Août 1997 (121380 octets)

- Ajout des gadgets Enemy, qui affichent les différences entre vos temps et ceux du pilote occupant la position souhaitée
- Ajout des Tooltypes FONTNAME et FONTSIZE
- Une Bevel Box entoure la fenêtre...
  
- Bug corrigé: si vous êtes premier dans le classement général, vos temps nécessaires sont maintenant corrects

V1.0 - 17 Août 1997 (118180 octets)

Première version publique.

V0.5B - 22 Juillet 1997 (120760 octets)

Beta version, pour tester.

## 1.35 Le Futur

Le Futur

Il est clair que le futur de HoF Analyzer dépend de VOUS ! J'espère avoir suffisamment d'échos et de réponses positives pour me motiver à continuer le développement.

J'ai tout de même quelques idées:

- fenêtre info: cette fenêtre permettrait de montrer certains renseignements sur les records (setups, options, date...);
  
- menus GadTools <- HELP! Si quelqu'un sait comment faire en Blitz ?